

MAIRIE DE DOLMAYRAC

Département de Lot-et-Garonne

Arrondissement de Villeneuve-sur-Lot

Dolmayrac, le 23 septembre 2016,

Objet : Réunion du Conseil Municipal.

Monsieur,

J'ai l'honneur de vous informer que le Conseil Municipal se réunira en séance publique ordinaire, à la salle Léon DÉSAGUILLER :

Le mardi 04 octobre 2016, à 20h30.

Ordre du jour :

- 1) Restructuration de la mairie et de l'école : Validation de l'avant-projet sommaire (A.P.S.),
- 2) Restructuration de la mairie et de l'école : Choix du prestataire pour la réalisation de l'étude géotechnique,
- 3) Restructuration de la mairie et de l'école : Emprunt auprès de la Caisse des Dépôts et Consignations,
- 4) Décision modificative : Création de l'opération ACCÉSSIBILITÉ,
- 5) Agenda d'accessibilité : présentation de la demande de validation de l'agenda d'accessibilité,
- 6) Voirie : Installation d'un ralentisseur à « Pech de Plat » - devis C.A.G.V.,
- 7) Voirie : Installation d'un caniveau grille sur la voie communale N° 103 à « cantète » - devis C.A.G.V.,
- 8) Bornes enterrées : devis complémentaires,
- 9) Association des randonneurs du livradais : demande de subvention exceptionnelle,
- 10) Création au tableau des effectifs d'un emploi permanent d'adjoint technique à temps non complet, 21h 54 hebdomadaires dont la création ou la suspension dépend de la décision d'une autorité qui s'impose à la collectivité et autorisant, le cas échéant, le recrutement d'un agent contractuel dans une commune de moins de 2000 habitants (art.3-3-5° de la loi du 26 janvier 1984 modifiée),
- 11) Instauration des autorisations spéciales d'absence (A.S.A.),
- 12) CDG 47 : Dénonciation de la convention d'adhésion « école numérique »,
- 13) EAU 47 : Extension du périmètre du syndicat au 01/01/2017 et modification des statuts,
- 14) C.A.G.V. : Transfert de la compétence « assainissement » à compter du 01/01/2017,
- 15) Questions diverses.

Comptant sur votre présence, je vous prie d'agréer, Monsieur, l'expression de mes sincères salutations.

Le Maire,
Michel VAN BOSSTRAETEN